

Aktuelle KiCKeT!-Regeländerungen

KiCKeT! ist noch ein sehr junges Spiel, daher wird es von Zeit zu Zeit noch Regelanpassungen geben, um das Spiel noch spannender und "flüssiger im Spielablauf" zu gestalten.

Direktschuss (update 30.04.2014)

ursprünglich eine Regel für das erweiterte Spiel, jetzt Bestandteil des Basisspiels:

Wenn deine Figur einen freien Ball holt, darf diese Figur direkt schießen.

Diese Regel setzt die Grundregel 1 Figur = 1 Aktion außer Kraft. *Du kannst deine 2. Aktion (schießen) direkt für die gleiche Figur einsetzen.*

Vorteil: es wird mehr (aufs Tor) geschossen.

Einwurf/ Abstoß/ Anstoß (update 30.04.2014)

Zu Beginn konnte man sich soweit ins Feld lehnen, wie man wollte. Hauptsache die eigenen Füße befanden sich hinter der Seitenauslinie. Ebenso mussten alle Figuren auf ihrer Position bleiben. Das ist nun vorbei:

Einwurf: Der Einwurf darf ausschließlich *innerhalb des Sockelumkreises* erfolgen, vor deinem Einwurf *darfst* du eine deiner Figuren bewegen (zählt nicht als Aktion).

Abstoß/ Anstoß: vor deinem Abstoß/ Anstoß *darfst* du eine deiner Figuren bewegen (zählt nicht als Aktion).

Ballverlust/ Interception (Stand 01.02.2014):

d. h. der Ball berührt bei einem Pass oder Schuss den Sockel oder die Figur eines Gegners. Diese Regel wurde als unverhältnismäßig bis auf Weiteres außer Kraft gesetzt.

Blutgrätsche/ Taktisches Foul:

Wir empfehlen euch, wenn ihr die Grundregeln bereits beherrscht, die „Blutgrätsche“ und das „taktische Foul“ aus den Ausbauregeln hinzu zu nehmen:

Blutgrätsche =

Den Ball mit einer Figur aus der Kontrolle einer gegnerischen Figur hinaus schießen, jedoch muss im Anschluss eine deine Figuren den Ball unter Kontrolle haben – sonst ist das ein Foul

Taktisches Foul

= begehst du mit deiner 2. Aktion deines Zuges ein Foul, wird dies auch als taktisches Foul bezeichnet.

Dafür erhältst du sofort eine gelbe, bzw. rote Karte (wenn du bereits einmal „gelb“ hattest)



www.kicket.eu



Spiele Party

...wir wollen doch nur spielen!



1. offizieller
KiCKeT!-Partner